

### **Stage 1. Minien juhlat.**

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 16 Mini IPSC targets, 6 N/S.

**Min. lk:** 32 lk.

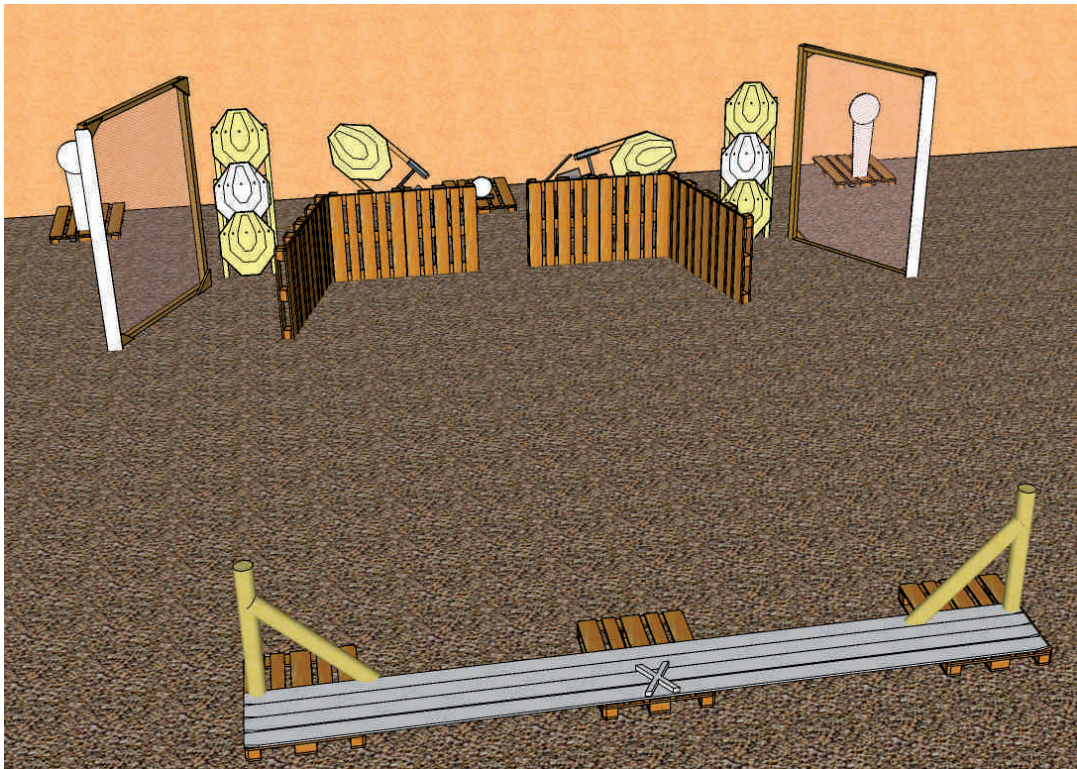
**Pisteet:** 160 p.

**Etäisyydet:** 2-15 m.

**Toiminta:** Lähtö kengän kärjet merkityillä paikoilla. Ase ladattu, varmistettu ja kotelossa. Äänimerkistä ammutaan kaikki taulut vapaassa järjestyksessä rajatulta alueelta. Kaikki ampuminen ja liikkuminen sallittu vain rajatulla alueella. min 2lk /taulu.

**Sektorit:** Vasen ja oikea sektori ovat lähtöpaikalta 90 astetta, jos rintamasuunta on kohti takanurkkaa. Sektorit on merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Vallin yli tai metallirakenteisiin ammuttu laukaus DQ.



## Stage 2. Yksi silta liikaa.

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 2 lollipop, 1 plate, 6 IPSC targets, 2 N/S.

**Min. lk:** 15 lk.

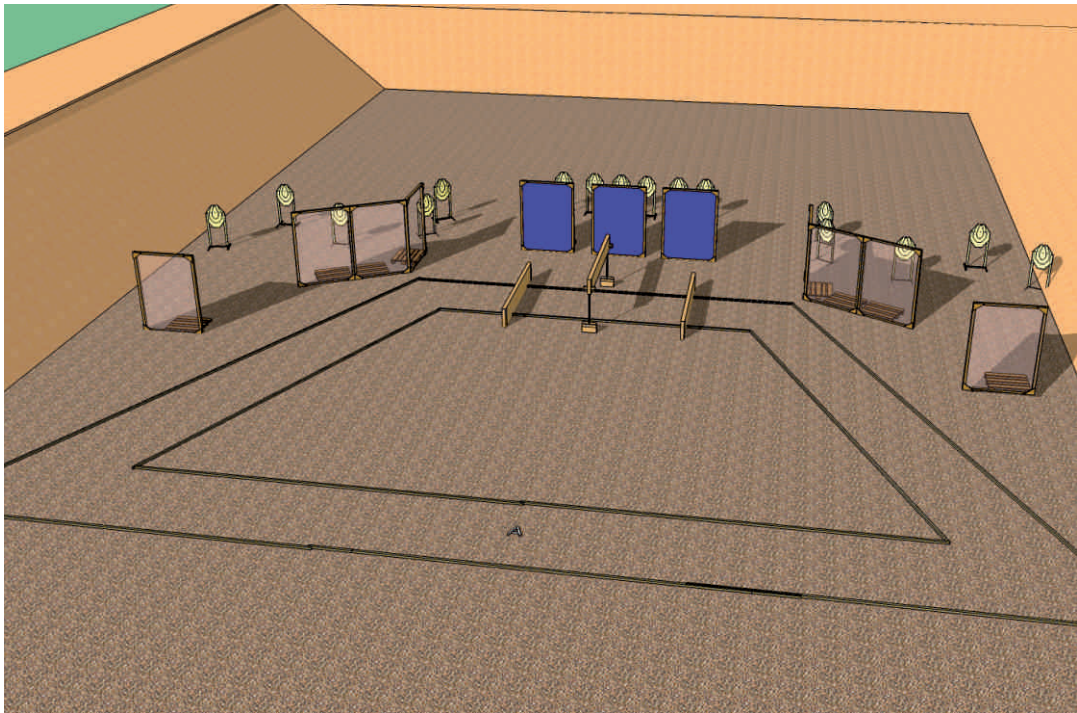
**Pisteet:** 75 p.

**Etäisyydet:** n. 10-12 m.

**Toiminta:** Lähtö merkityltä paikalta X, ase ladattu varmistettu kotelossa. Kaikki ampuminen merkityltä alueelta (korotettu lava /alusta). Tukipuita reunoissa voi käyttää apuna mm. reunan lollipopeissa. Mikäli ampuessa jalka koskettaa rajatun alueen ulkopuolelle aiheuttaa se proc /lk. Kumpikin lollipop laukaisee oman heilurin. Min. 2lk/taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** Näytetään paikan päällä. Mutta ovat hieman tiukat. Sektorit on merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli tai radan kiinteisiin rakenteisiin ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 3. Tarkka vai nopea?**

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 16 IPSC targets

**Min. ik:** 32 lk.

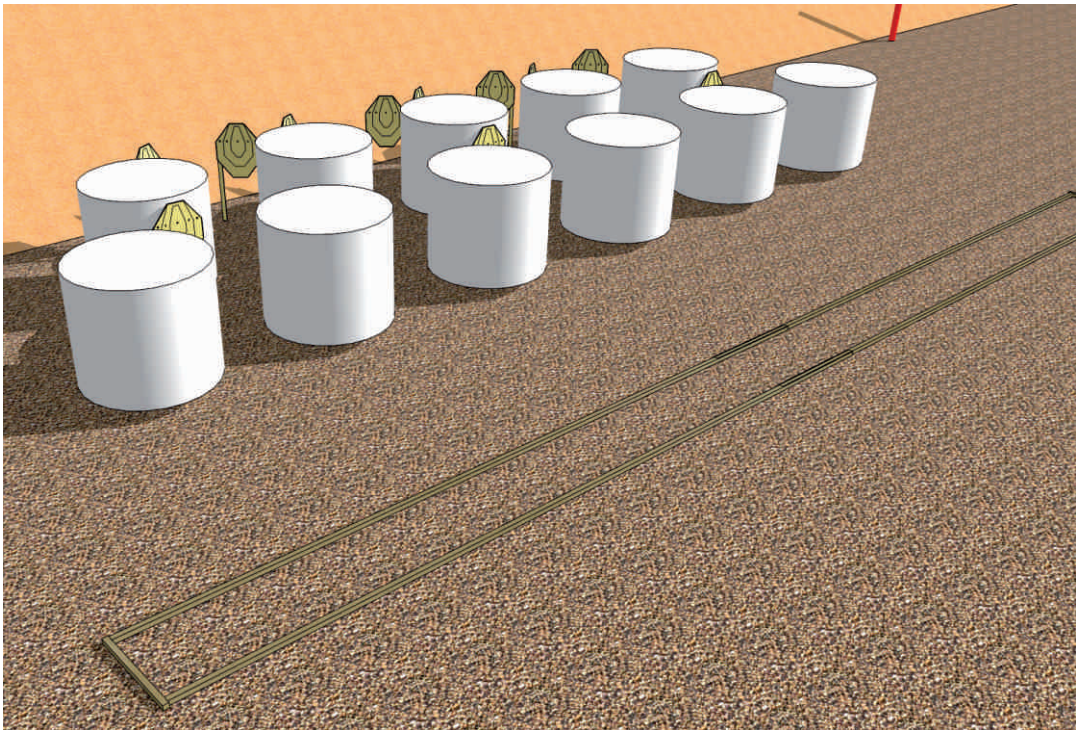
**Pisteet:** 160 p.

**Etäisyydet:** n.5-40 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A vapaavalintaisesta kohdasta, ase ladattu varmistettu kotelossa. Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. "Esteitä" ampuminen kielletty tai 1 proc. /lk. Mimini 2lk /taulu.

**Sektorit:** 180 sivuille, ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



#### **Stage 4. Paalipiilo**

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 11 IPSC targets

**Min. ik:** 22 lk.

**Pisteet:** 110 p.

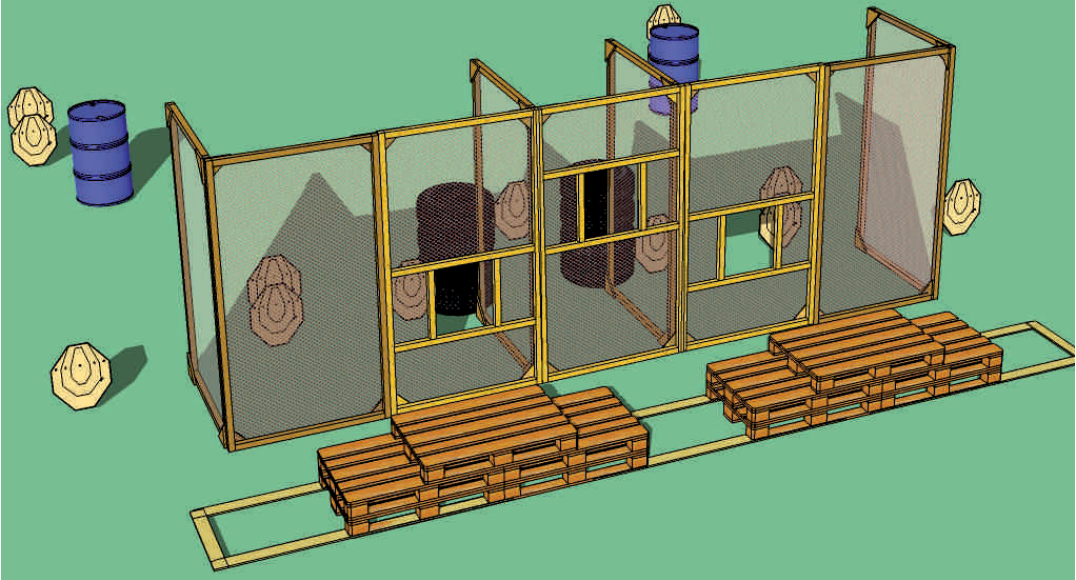
**Etäisyydet:** n. 8-12 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A vapaavalintaisesta kohdasta, ase lataamattomana, lipas kiinni kotelossa. Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. Minimi 2 lk /taulu.

**Sektorit:** Sektorin melko tiukat. Näytetään paikan päällä. Sektorimerkkeinä punaiset kepit.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet SC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.

Mini IPSC®  
Mini IPSC®



### Stage 5. Podiumit

**Tyyppi:** Long course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 13 IPSC targets, 2 mini ipsc targets

**Min. lk:** 30 lk.

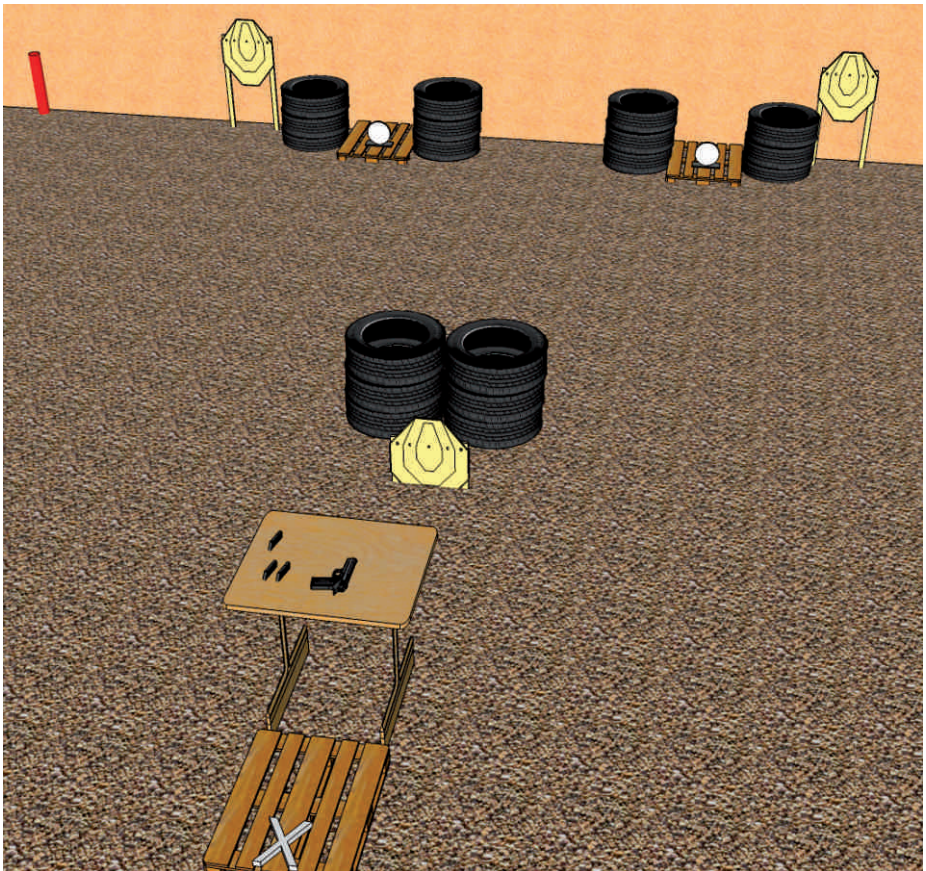
**Pisteet:** 150 p.

**Etäisyydet:** n.4-10 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A vapaavalintaisesta kohdasta, ase ladattu varmistettu kotelossa. Kaikki ampuminen alueelta A. Minimi 2lk /taulu.

**Sektorit:** sektorit sivuille melko tiukat. Näytetään paikanpäällä. Sektorina punaiset kepit. sektorit ylös 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 6. Pöytälähtö.**

**Tyyppi:** Short course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 3 IPSC targets, 2 plate

**Min. lk:** 8 lk.

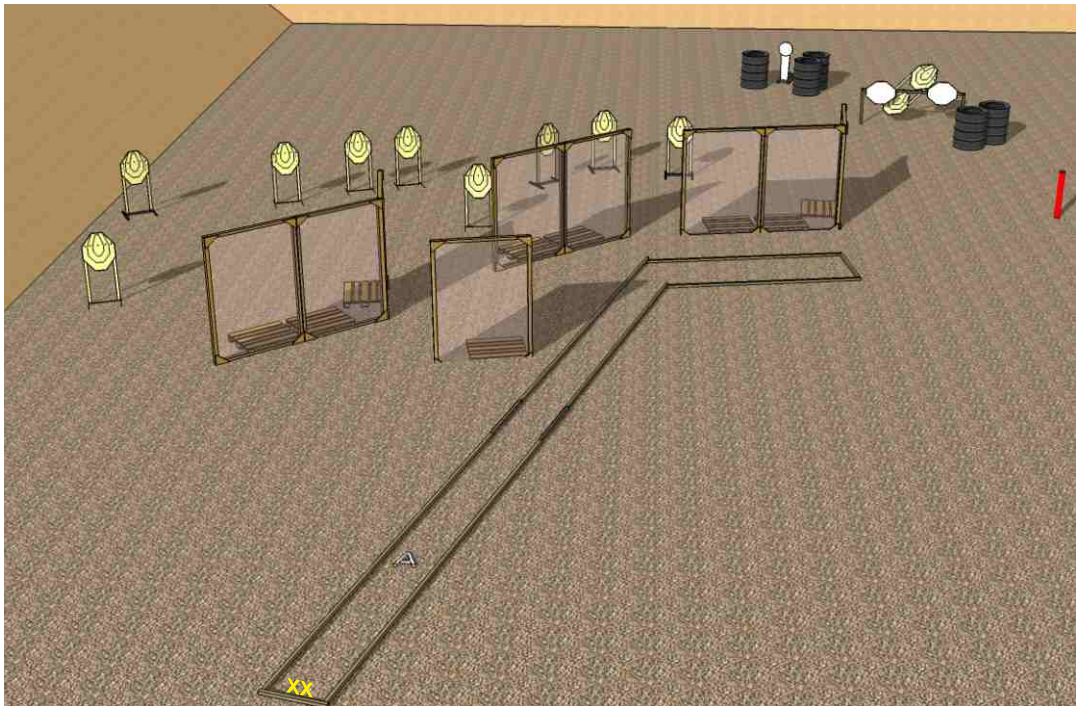
**Pisteet:** 40 p.

**Etäisyydet:** n.3-12 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A (paikka X) seisten selkä kohti tauluja. Ase lataamattomana ja ilman lipasta pöydällä merkityllä paikalla. Kaikki käytettävät lippaat pöydällä. Minimi 2lk/taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi.

**Sektorit:** sektorit melko tiukat sivuille ja näytetään paikan päällä. Merkitty punaisin kepein. Sektorit ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



## Stage 7. Eteneminen

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 11 IPSC targets, 1 lollipop, 2 n/s peltiä

**Min. lk:** 23 lk.

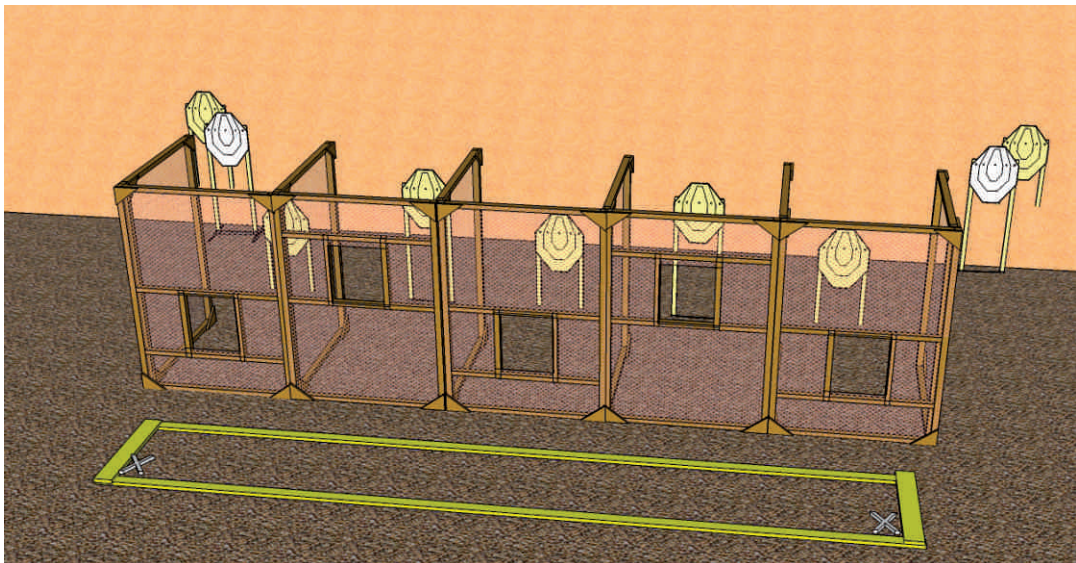
**Pisteet:** 115 p.

**Etäisyydet:** n.5-30 m.

**Toiminta:** Lähtö merkityltä paikalta alueelta A. Ase ladattu varmistettu kotelossa. Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. Minimi 2lk /taulu ja vain kaatunut pelti lasketaan osumaksi. Lollipop laukaisee heilurit. Valkoiset N/S taulut peltisiä.

**Sektorit:** Sektorit väljät ja näytetään paikan päällä. Metkitty punaisiin kepeihin. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.



### **Stage 8. Kyykkyyn ylös kyykkyyn!**

**Tyyppi:** Medium course.

**Pistelaskutapa:** Comstock Count.

**Taulut:** 7 IPSC targets, 2 n/s

**Min. ik:** 14 lk.

**Pisteet:** 70 p.

**Etäisyydet:** n.5-8 m.

**Toiminta:** Lähtö alueelta A merkeistä X tai X. Ase ladattu varmistettu kotelossa.

Kaikki ampuminen ja liikkuminen merkityllä alueella A. Minimi 2lk /taulu.

**Sektorit:** vasen 90, oikea tiukempi. Näytetään paikanpäällä tarkemmin. Sektorit merkitty punaisilla kepeillä. Sektori ylös on 90 astetta.

**Huomautukset:** Kaikki rakenteet HC. Vallin yli ammuttu laukaus DQ.